

# RÈGLES DE PÉTANQUE



## **Le nombre de joueurs**

La pétanque se joue officiellement en 1 contre 1 (tête à tête), ou en équipe de 2 (doublette) ou de 3 joueurs (triplette). Ces règles ne doivent pas vous empêcher de commencer des parties avec plus de joueurs. Dans ce cas, il est recommandé de ne pas dépasser 6 boules par équipe et/ou 2 boules par joueur, au risque de ne plus vous y retrouver sur le terrain.

## **Démarrez la partie de pétanque : qui commence ?**

Les équipes sont faites et chacun a ses boules en main. Mais qui va lancer le cochonnet ? Dans les compétitions officielles, un tirage au sort à la pièce est réalisé. Vous n'avez pas de pièce, lancez le cochonnet puis chaque équipe pointe une première boule. L'équipe la plus proche du cochonnet commence alors la partie.

## **Jouez le cochonnet et la 1ère boule**

Un joueur de l'équipe qui commence marque un cercle au sol. Tout au long de la partie, le joueur qui joue se place à l'intérieur de ce cercle. Ses pieds ne doivent pas sortir du cercle avant que la boule ait atteint le sol. Le joueur lance le cochonnet. Celui-ci doit atterrir entre 6 et 10 mètres du point de lancement. Ensuite un joueur de son équipe entre dans le cercle et essaye de placer sa boule au plus près du cochonnet.

## **Menez le jeu !**

Un joueur de la 2ème équipe entre ensuite dans le cercle et essaye à son tour de placer sa boule au plus près du cochonnet. La boule la plus proche du cochonnet mène le jeu.

S'il réussit, c'est à un joueur de la 1ère équipe de rejouer. Sinon, les joueurs de son équipe jouent leurs boules jusqu'à ce qu'ils reprennent le point ou qu'ils n'aient plus de boules à jouer.

Lorsqu'une équipe n'a plus de boule, l'autre équipe joue toutes les siennes.

## **Comment compter les points à la pétanque ?**

Lorsque toutes les équipes ont joué leurs boules, c'est la fin de la « mène », c'est-à-dire d'une manche de la partie. L'équipe gagnante marque autant de points qu'elle a de boules plus proches du cochonnet que celles de l'équipe adverse. Une boule vaut un point. L'équipe gagnante de la mène relance le cochonnet pour la mène suivante. A 13 points, vous gagnez la partie !