

RÈGLES DE PÉTANQUE



Le nombre de joueurs

La pétanque se joue officiellement en 1 contre 1 (tête à tête), ou en équipe de 2 (doublette) ou de 3 joueurs (triplette). Ces règles ne doivent pas vous empêcher de commencer des parties avec plus de joueurs. Dans ce cas, il est recommandé de ne pas dépasser 6 boules par équipe et/ou 2 boules par joueur, au risque de ne plus vous y retrouver sur le terrain.

Démarrez la partie de pétanque : qui commence ?

Les équipes sont faites et chacun a ses boules en main. Mais qui va lancer le cochonnet ? Dans les compétitions officielles, un tirage au sort à la pièce est réalisé. Vous n'avez pas de pièce, lancez le cochonnet puis chaque équipe pointe une première boule. L'équipe la plus proche du cochonnet commence alors la partie.

Jouez le cochonnet et la 1ère boule

Un joueur de l'équipe qui commence marque un cercle au sol. Tout au long de la partie, le joueur qui joue se place à l'intérieur de ce cercle. Ses pieds ne doivent pas sortir du cercle avant que la boule ait atteint le sol. Le joueur lance le cochonnet. Celui-ci doit atterrir entre 6 et 10 mètres du point de lancement. Ensuite un joueur de son équipe entre dans le cercle et essaye de placer sa boule au plus près du cochonnet.

Menez le jeu !

Un joueur de la 2ème équipe entre ensuite dans le cercle et essaye à son tour de placer sa boule au plus près du cochonnet. La boule la plus proche du cochonnet mène le jeu.

S'il réussit, c'est à un joueur de la 1ère équipe de rejouer. Sinon, les joueurs de son équipe jouent leurs boules jusqu'à ce qu'ils reprennent le point ou qu'ils n'aient plus de boules à jouer.

Lorsqu'une équipe n'a plus de boule, l'autre équipe joue toutes les siennes.

Comment compter les points à la pétanque ?

Lorsque toutes les équipes ont joué leurs boules, c'est la fin de la « mène », c'est-à-dire d'une manche de la partie. L'équipe gagnante marque autant de points qu'elle a de boules plus proches du cochonnet que celles de l'équipe adverse. Une boule vaut un point. L'équipe gagnante de la mène relance le cochonnet pour la mène suivante. A 13 points, vous gagnez la partie !